*PROYECTO: “SAFE”*

*Documento de Casos de Uso correspondientes al “Módulo inteligente de selección de contenido”*

Integrantes – Año 2016

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Legajo | Nombre | E-Mail |
| 1173388 | Santiago, Peralta | [speralta83@gmail.com](mailto:speralta83@gmail.com) |
| 1202388 | Obregon, Juan Facundo | [facundo.obregon@safabox.com](mailto:facundo.obregon@safabox.com) |
| 1223161 | Montañez, Cinthia | [cinthiamontaez@gmail.com](mailto:cintiamontaez@gmail.com) |
| [1](mailto:cintiamontaez@gmail.com)237937 | Caro, Jonatan | [joni1087@gmail.com](mailto:joni1087@gmail.com) |
| 1134115 | Matsui, Gerardo | [gerardo.matsui@gmail.com](mailto:gerardo.matsui@gmail.com) |

*Profesores:*

***Director de Cátedra:*** *Dra. Inés Casanovas*

***Profesor a cargo del curso:*** *Mag. Ing. Gabriela Salem*

***Profesor a cargo del proyecto:*** *Lic. Silvia Balduzzi - Ing. Pablo Abramowicz*

***Controller:*** *Mag.Ing. Gabriela Salem*

Historial de Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 14/10/2016 | 1.0 | Creación de documento | Cinthia Montañez |
| 28/10/2016 | 2.1 | Unificación de documentos Casos de uso del modulo inteligente de selección de contenido y autoaprendizaje del sistema. | Cinthia Montañez |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU-IS-001- Ingreso de usuario alumno** |
| **Breve Descripción** | Ingreso al sistema con un usuario alumno |
| **Actores** | Docente |
| **Precondiciones** | * Ya debe existir el alumno y el mismo debe estar asociado a un usuario |
| **Post condiciones** | *N/A* |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1. El actor ingresa a la dirección web correspondiente. | |
| 1. El sistema le presenta una pantalla para el ingreso del usuario con los campos correspondientes. | |
| 1. El actor completa los datos que corresponden. Ver nota 1. | |
| 1. El sistema realiza una validación. Ver nota 2. | |
| 1. El sistema muestra la pantalla inicial. | |
| **Curso Alternativo** | |
| * 1. El sistema muestra un mensaje de error: “El usuario y/o contraseña son incorrectos” | |
| * 1. Vuelve al curso normal punto 2. | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 1 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: Campos: Usuario (alfanumérico y caracteres especiales)  Contraseña (alfanumérica y caracteres especiales) | |
| Nota 2: El sistema valida que el usuario y contraseña correspondan a un usuario creado | |
| Problemas / Comentarios: | |
| *N/A* | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU-IS-002- Selección actividades** |
| **Breve Descripción** | Resolución de actividades |
| **Actores** | Alumno |
| **Precondiciones** | * Ya debe existir el alumno y el mismo debe estar asociado a un usuario * El usuario docente debe estar logueado (CU-IS-001) |
| **Post condiciones** | * *Deben quedar persistidos los datos obtenidos de los resultados* |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1. El sistema le presenta la opción de seleccionar curso | |
| 2. El actor selecciona el curso donde desea ingresar | |
| 3. El sistema muestra los temas correspondientes al curso con una breve descripción. | |
| 4. El actor ingresa al tema que tiene habilitado según correlatividades. | |
| 5. El sistema muestra los conceptos que corresponden a ese tema con una breve explicación del mismo. | |
| 6. El actor selecciona uno de los conceptos que tenga disponible | |
| 7. El sistema le asigna una actividad de acuerdo al CU-AS-001 | |
| 8. El actor resuelve la actividad que le presenta el sistema. Ver nota 1 | |
| 9. El sistema realiza una validación. Ver nota 2. | |
| 10. El sistema muestra el mensaje “Actividad aprobada” | |
| **Curso Alternativo** | |
| 10. El sistema muestra el mensaje “Actividad Desaprobada” | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: Las actividades pueden ser de tipo multiple choice CU-IS-003, verdadero/falso CU-IS-004 o unir con flechas CU-IS-005 | |
| Nota 2: El sistema valida si el usuario realizó actividad correctamente. | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU-IS-003- Múltiple Choice** |
| Breve Descripción | **Resolución de actividades de tipo selección múltiple** |
| Actores | **Alumno** |
| Precondiciones | * **Ya debe existir el alumno y el mismo debe estar asociado a un usuario** * **El usuario docente debe estar logueado (CU-IS-001)** * **Se debe estar ejecutando el CU-IS-002** |
| Post condiciones | * **Deben quedar persistidos los datos obtenidos de los resultados** |
| Referencias | **N/A** |
| Requerimientos No Funcionales | **N/A** |
| **Curso Normal** | |
| 1. El sistema le presenta una un campo pregunta y una lista de respuestas | |
| 2. El actor selecciona uno o mas campos. Nota 1. | |
| 3. El sistema muestra los campos seleccionados marcados. | |
| **Curso Alternativo** | |
| N/A | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: si el actor no selecciona ningún campo el sistema muestra un mensaje: “Debe seleccionar al menos un campo” | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU-IS-004- Verdadero / Falso** |
| Breve Descripción | **Resolución de actividades de tipo selección verdadero o falso** |
| Actores | **Alumno** |
| Precondiciones | * **Ya debe existir el alumno y el mismo debe estar asociado a un usuario** * **El usuario docente debe estar logueado (CU-IS-001)** * **Se debe estar ejecutando el CU-IS-002** |
| Post condiciones | * **Deben quedar persistidos los datos obtenidos de los resultados** |
| Referencias | **N/A** |
| Requerimientos No Funcionales | **N/A** |
| **Curso Normal** | |
| 1. El sistema le presenta una un campo pregunta y una lista de respuestas con 2 campos cada una. Ver nota 2 | |
| 2. El actor selecciona uno de los campos para cada respuesta. Nota 1. | |
| 3. El sistema muestra los campos seleccionados marcados. | |
| **Curso Alternativo** | |
| N/A | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1: No pueden estar seleccionados los 2 campos al mismo tiempo. Si no se selecciona ningún campo el sistema emite un mensaje “Debe realizar una selección” | |
| Nota 2: Campos:  Verdadero (de tipo seleccionable)  Falso (de tipo seleccionable). | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU-IS-003- Unir con flechas** |
| Breve Descripción | **Resolución de actividades de unir con flechas** |
| Actores | **Alumno** |
| Precondiciones | * **Ya debe existir el alumno y el mismo debe estar asociado a un usuario** * **El usuario docente debe estar logueado (CU-IS-001)** * **Se debe estar ejecutando el caso de uso CU-IS-002** |
| Post condiciones | * **Deben quedar persistidos los datos obtenidos de los resultados** |
| Referencias | **N/A** |
| Requerimientos No Funcionales | **N/A** |
| **Curso Normal** | |
| 1. El sistema le presenta una un campo pregunta y una lista 2 campos. Ver nota 2 | |
| 2. El actor selecciona los 2 campos que responden a una afirmación verdadera. | |
| 3. El sistema muestra los campos relacionados. | |
| **Curso Alternativo** | |
| 7. El sistema muestra el mensaje “Actividad Desaprobada” | |
| **Interfaces:** | |
| Ver documento: Diseño Interfaces - Incremento 2 | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 2: un campo de tipo afirmación y otro campo de tipo respuesta | |
| Problemas / Comentarios: | |
| *N/A* | |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de Uso | **CU-AS-001-Motor de selección inteligente** |
| **Breve Descripción** | El presente caso de uso describe como el sistema va a utilizar las actividades para el aprendizaje del mismo. |
| **Actores** | Sistema |
| **Precondiciones** | *N/A* |
| **Post condiciones** | Almacenar los datos que se generen en el autoaprendizaje |
| **Referencias** | *N/A* |
| **Requerimientos No Funcionales** | *N/A* |
| **Curso Normal** | |
| 1. El sistema selecciona una actividad al azar 2. El estudiante resuelve la actividad 3. Al sistema le llega la resolución del ítem. Ver nota 1 4. El sistema calcula la nueva habilidad media que posee el estudiante según todas las actividades históricas resueltas por el estudiante para ese concepto. Ver nota 2 | |
| **Curso Alternativo** | |
| 1. El sistema selecciona una actividad de acuerdo a un porcentaje que tiene la misma según las respuestas anteriores. | |
| **Interfaces:** | |
|  | |
| **Supuestos y Dependencias:** | |
| Nota 1:  Si la actividad la resolvió bien le llega 1  Si la actividad la resolvió mal le llega 0. | |
| Nota 2.  El sistema debe almacenar todos los resultados anteriores para el concepto que el estudiante este desarrollando. | |
| Problemas / Comentarios: | |
|  | |